



We strive to ensure that our products are of the highest quality and free of manufacturing defects or missing parts. However, if you have any problems with your new product,

DO NOT RETURN IT TO THE STORE,

please contact us toll free @:

1-888-996-2729

FAX: 1-866-873-3531

gameroom@escaladesports.com

Mailing Address: (Correspondence Only)

Escalade Sports
PO Box 889
Evansville, Indiana 47706-0889

Physical Location:

Escalade Sports
817 Maxwell Ave.
Evansville, Indiana 47711

Please visit our Web site at:

www.escaladesports.com

Please have your model number when inquiring about parts.

When contacting Escalade Sports please provide your model number, date code (if applicable) and part number if requesting a replacement part. These numbers are located on the product, packaging, and this owners manual.

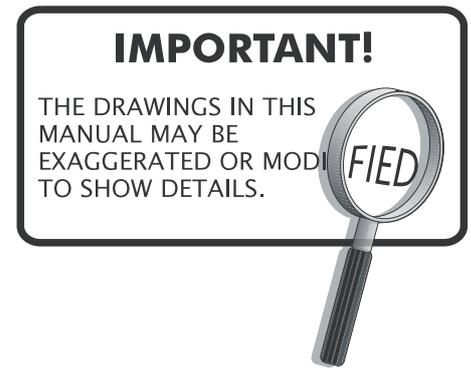
Your Model Number AL5001W/F

Date Code 2 - AL5001W- - SY

Purchase Date _____

PLEASE RETAIN THIS INSTRUCTION MANUAL FOR FUTURE REFERENCE

**IMPORTANT! READ EACH STEP
IN THIS MANUAL BEFORE YOU
BEGIN THE ASSEMBLY.**



TWO ADULTS ARE REQUIRED TO ASSEMBLE THIS 9' KIRKWOOD LIGHT UP SHUFFLEBOARD TABLE WITH BOWLING

Tools Required:

- Socket Head Wrench (Included)
- Furniture Polish and Cloth
- Carpenters Level

An electric screwdriver is helpful in assembly. However, please set at low torque and use extreme caution with an electric screwdriver because you could overtighten the hardware and strip the screws.

Assembly Tips

Make sure you understand the following tips before you begin to assemble your table.

1. Start all bolts by hand before tightening.
2. Some drawings or images in this manual may not look exactly like your product. Please read and understand the text before starting each assembly step.

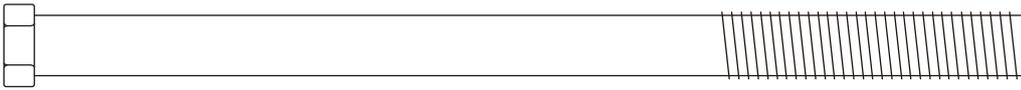


ATTENTION:

**READ AND FOLLOW ALL ASSEMBLY, OPERATION, AND
SAFETY INSTRUCTIONS CAREFULLY. AT LEAST TWO
ADULTS ARE NEEDED TO ASSEMBLE THIS GAME TABLE.**

HARDWARE IDENTIFIER

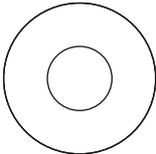
(To Scale)



H1 - 8mm x 130mm Hex Head Bolt
(8 pcs)



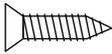
H2 - 8mm x 40mm
Hex Head Bolt
(16 pcs)



H3 - M8 Flat Washer
(24 pcs)



H4 - M8 Lock Washer
(24 pcs)



H5 - 3.5mm x 14mm
Phillips Flat Head Screw
(4 pcs)



H6 - 3.5 mm x 35 mm
Phillips Flat Head Screw
(10 pcs)

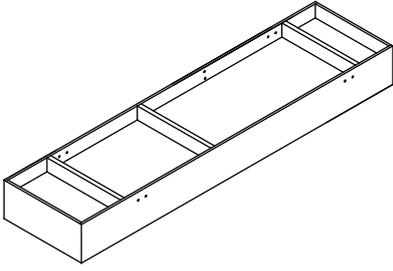


(Not to Scale)

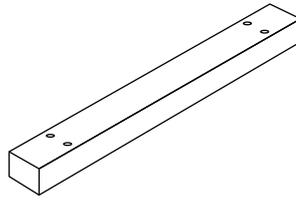
T1 - Socket Head Wrench
(1 pc)

PARTS IDENTIFIER

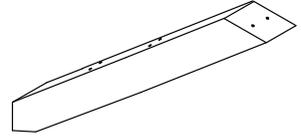
(Not to Scale)



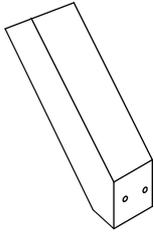
P1 - Main Cabinet
(1 pc)



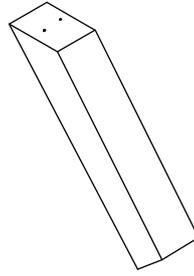
P2 - Leg Base
(2 pcs)



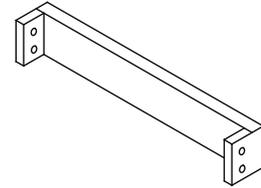
P3 - Middle Leg
(2 pcs)



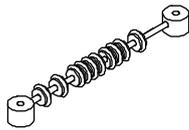
P4 - Upper Leg
(2 pcs)



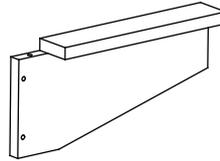
P5 - Bottom Leg
(2 pcs)



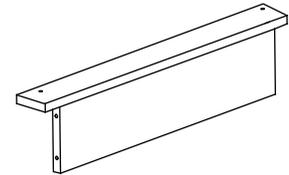
P6 - Support Brace
(1 pc)



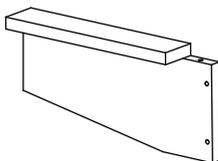
P7 - Manual Scorer
(2 pcs)



P8 - Bowling Pin
Side Block - A
(1 pc)



P9 - Bowling Pin
Back Block
(1 pc)



P10 - Bowling Pin
Side Block - B
(1 pc)

ACCESSORIES IDENTIFIER (Not to Scale)



A1 - Shuffleboard Wax
(1 pcs)



A2 - Black Puck
(4 pcs)



A3 - Gray Puck
(4 pcs)



CAUTION:

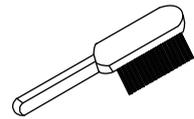
1. Contains material not suitable for human consumption.
2. Shake contents before applying to shuffleboard playfield.
3. Prep playfield surface with furniture polish before applying shuffleboard wax.

Note:

A wide variety of shuffleboard waxes are available on the internet.



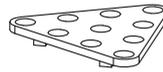
A4 - AC/DC Adapter
(1 pc)



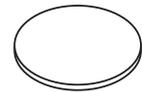
A5 - Playfield Brush
(1 pc)



A6- Bowling Pins
(10 pcs)



A7- Bowling Pin Setter
(1 pc)



A8 - Table Leveling Shim
(4 pcs)

Assembly Note:

In the following Steps 2, 3 & 4, please exercise patience when starting all H1 & H2 bolts . Be sure to align bolts straight with their respective holes . Be careful not to cross thread .

Do not push on the bolts while trying to get the bolts to start as you could accidentally push the inner T-Nut out of its fixed position .

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation."

"CAUTION: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance

PARTS REQUIRED

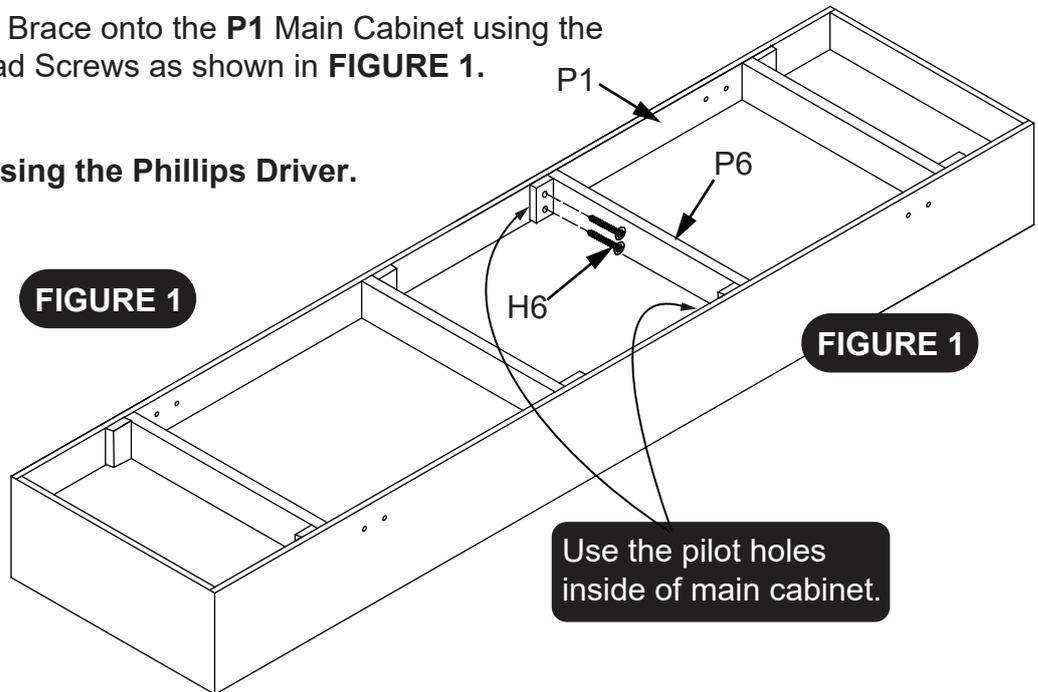
1pc - **P1** Main Cabinet
 1pc - **P6** Support Brace

4pcs - **H6** Phillips Round Head Screw

STEP 1

Attach the **P6** Support Brace onto the **P1** Main Cabinet using the **H6** Phillips Round Head Screws as shown in **FIGURE 1**.

Tighten H6 Screws using the Phillips Driver.



PARTS REQUIRED

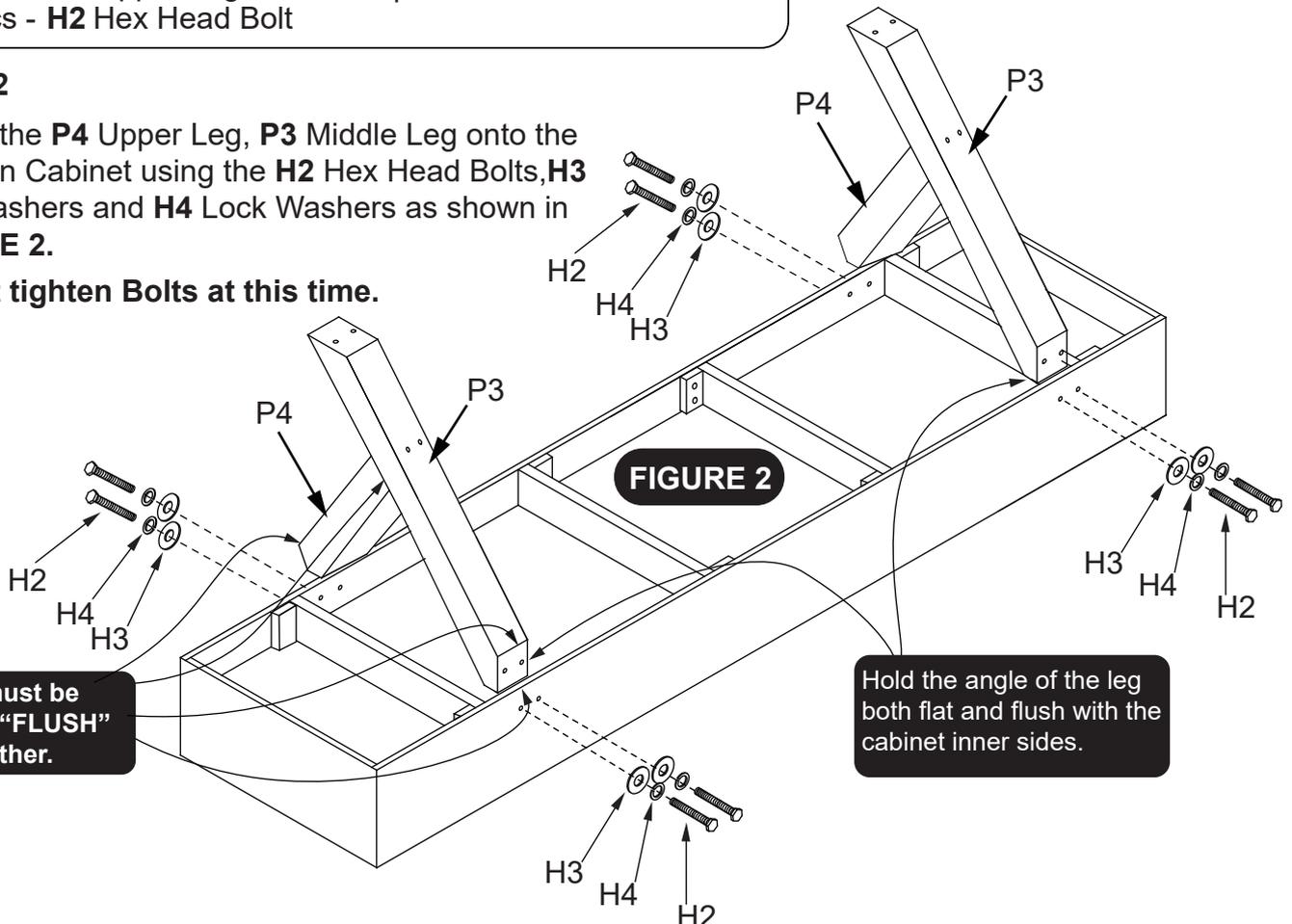
2pcs - **P3** Middle Leg
 2pcs - **P4** Upper Leg
 8pcs - **H2** Hex Head Bolt

8pcs - **H3** Flat Washer
 8pcs - **H4** Lock Washer

STEP 2

Attach the **P4** Upper Leg, **P3** Middle Leg onto the **P1** Main Cabinet using the **H2** Hex Head Bolts, **H3** Flat Washers and **H4** Lock Washers as shown in **FIGURE 2**.

Do not tighten Bolts at this time.



PARTS REQUIRED

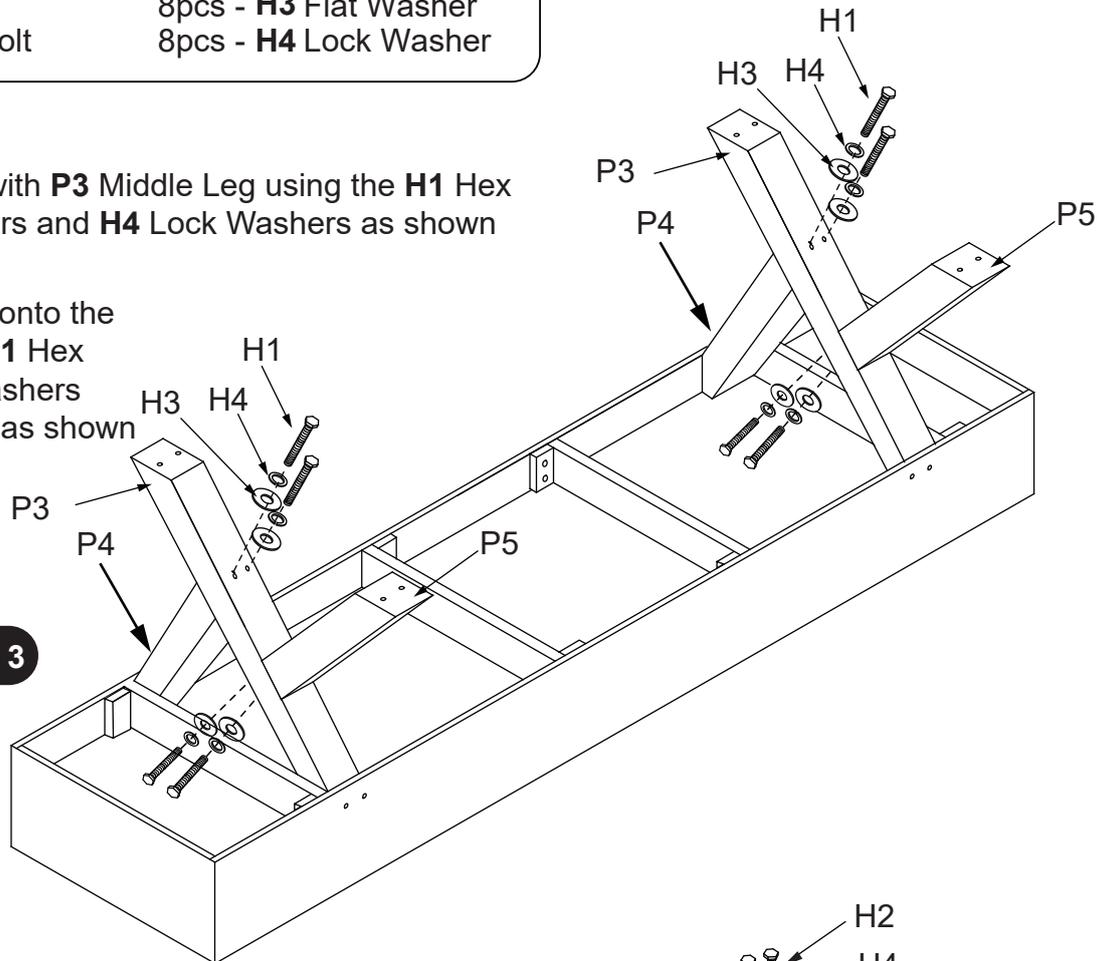
- 2pcs - **P5** Bottom Leg
- 8pcs - **H3** Flat Washer
- 8pcs - **H1** Hex Head Bolt
- 8pcs - **H4** Lock Washer

STEP 3

Attach the **P4** Upper Leg with **P3** Middle Leg using the **H1** Hex Head Bolts, **H3** Flat Washers and **H4** Lock Washers as shown in **FIGURE 3**.

Attach the **P5** Bottom Leg onto the **P3** Middle Leg using the **H1** Hex Head Bolts, **H3** M8 Flat Washers and **H4** M8 Lock Washers as shown in **FIGURE 3**.

FIGURE 3



PARTS REQUIRED

- 2pcs - **P2** Leg Base
- 8pcs - **H3** M8 Flat Washer
- 8pcs - **H2** Hex Head Bolt
- 8pcs - **H4** M8 Lock Washer

STEP 4

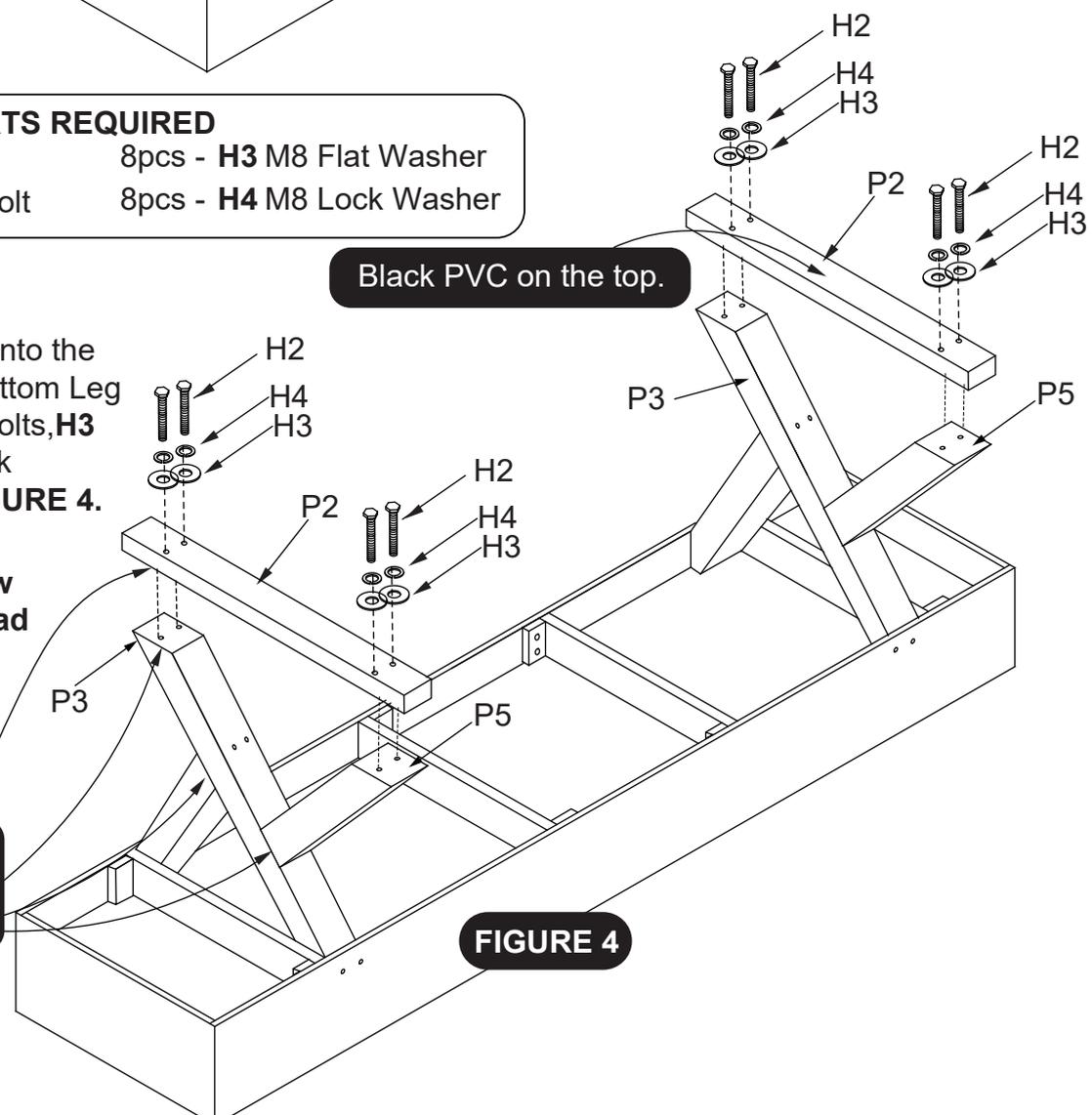
Attach the **P2** Leg Base onto the **P3** Middle Leg and **P5** Bottom Leg using the **H2** Hex Head Bolts, **H3** Flat Washers and **H4** Lock Washers as shown in **FIGURE 4**.

Tighten all leg bolts now using the **T1** Socket Head Wrench.

All edges must be assembled "FLUSH" with each other.

Black PVC on the top.

FIGURE 4



PARTS REQUIRED

2pcs - **P7** Manual Scorer

1pc - **P8** Bowling Pin Side Block-A

1pc - **P9** Bowling Pin Back Block

1pc - **P10** Bowling Pin Side Block-B

4pcs - **H5** Phillips Flat Head Screw

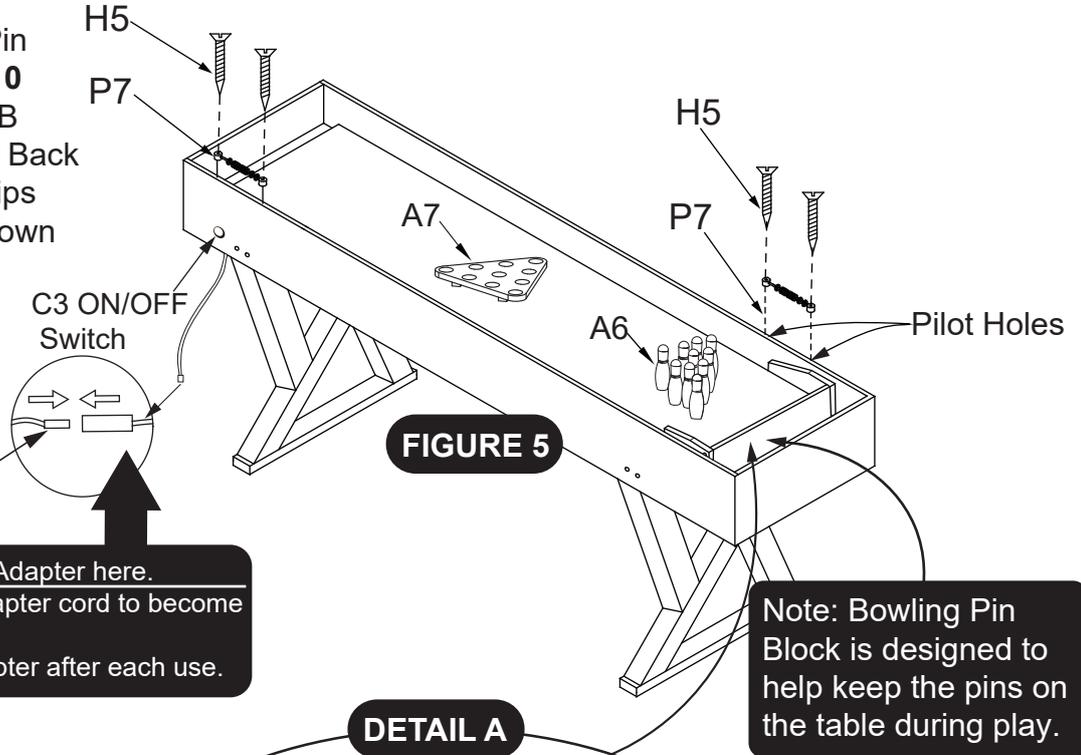
6pcs - **H6** Phillips Flat Head Screw

STEP 5

Attach the **P7** Manual Scorers into the pilot holes on the top rail using the **H5** Flat Head Screws as shown in **FIGURE 5**.

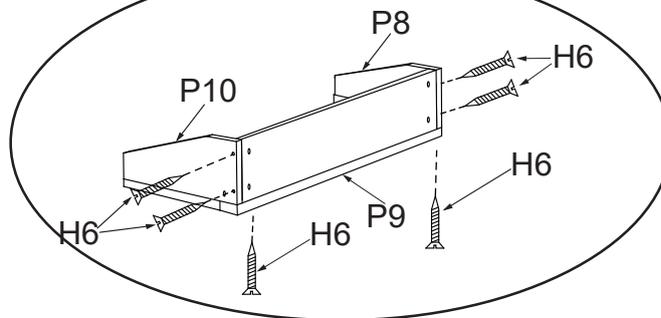
Attach the **P8** Bowling Pin Side Block-A and the **P10** Bowling Pin Side Block-B onto the **P9** Bowling Pin Back Block using the **H6** Phillips Flat Head Screws as shown in **DETAIL A**.

Tighten, but DO NOT strip out screws.



Plug A4 AC/DC Adapter here.
Do not allow Adapter cord to become a trip hazard.
Unplug A/C Adapter after each use.

DETAIL A

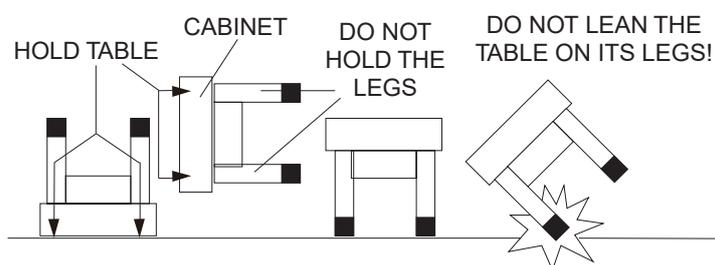


WARNING:

THIS STEP REQUIRES FOUR OR MORE ADULTS.

WHILE FLIPPING THE TABLE OVER, DO NOT ALLOW TABLE TO REST ON THE SIDE OF LEGS AS THIS COULD DAMAGE THEM.

VERY CAREFULLY TURN THE TABLE OVER AND SET IT ON ITS LEGS. BE CAREFUL. THE TABLE IS VERY HEAVY.



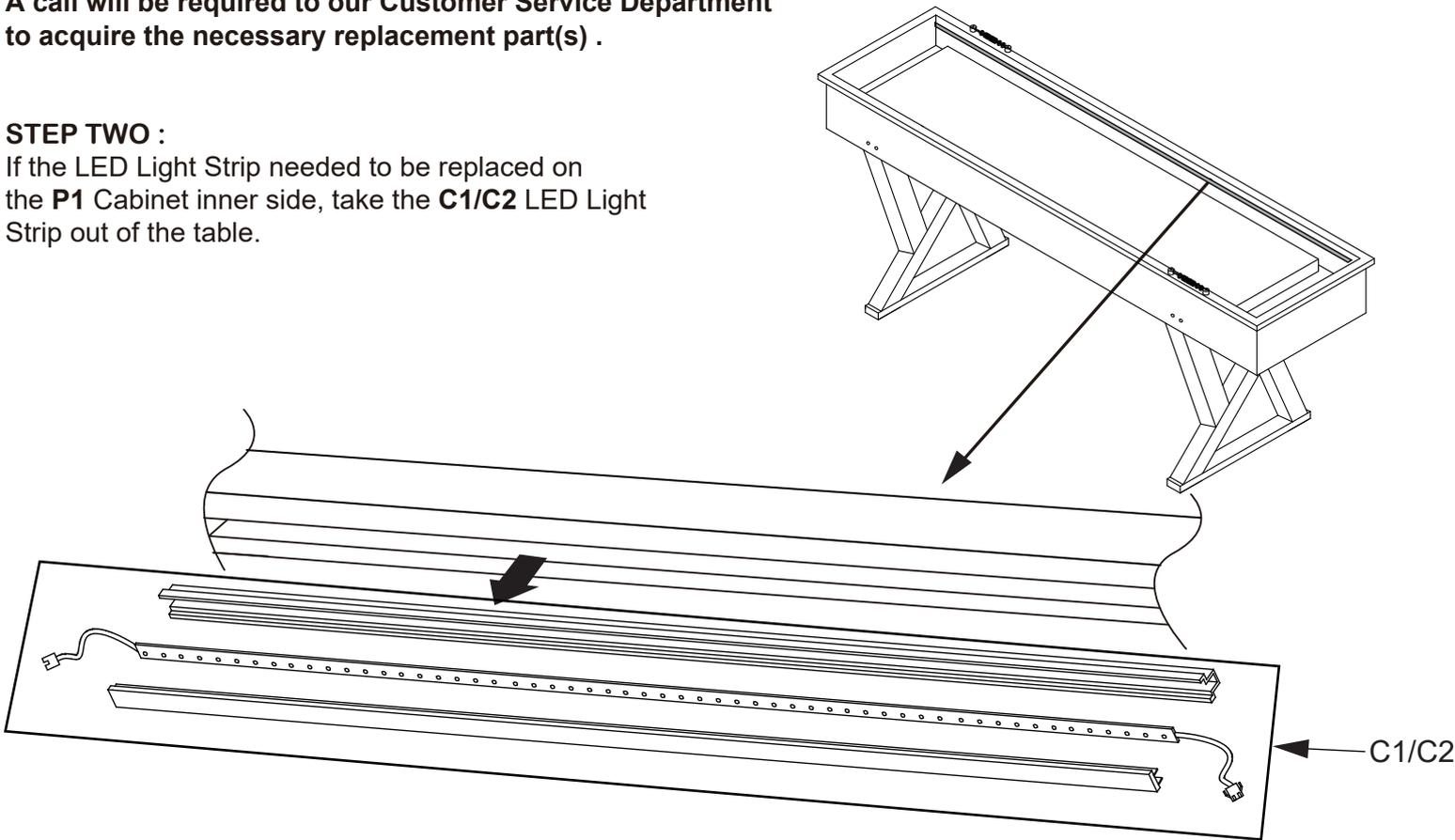
Replacement of LED Light Strip

STEP ONE :

Should the LED lights not be working in the rail - Firstly , make sure the wall outlet cord is plugged in to a live A/C outlet properly. Secondly , make sure the A/C Adapter (**A4**) is tightly plugged in to its outlet under the table . Lastly, make sure all LED Rail light connections are snugly plugged into the Main Electronic Unit (**C3**) . At this point , should the LED Rail Lights still not be working , please disconnect the A/C power to the table before proceeding . **A call will be required to our Customer Service Department to acquire the necessary replacement part(s) .**

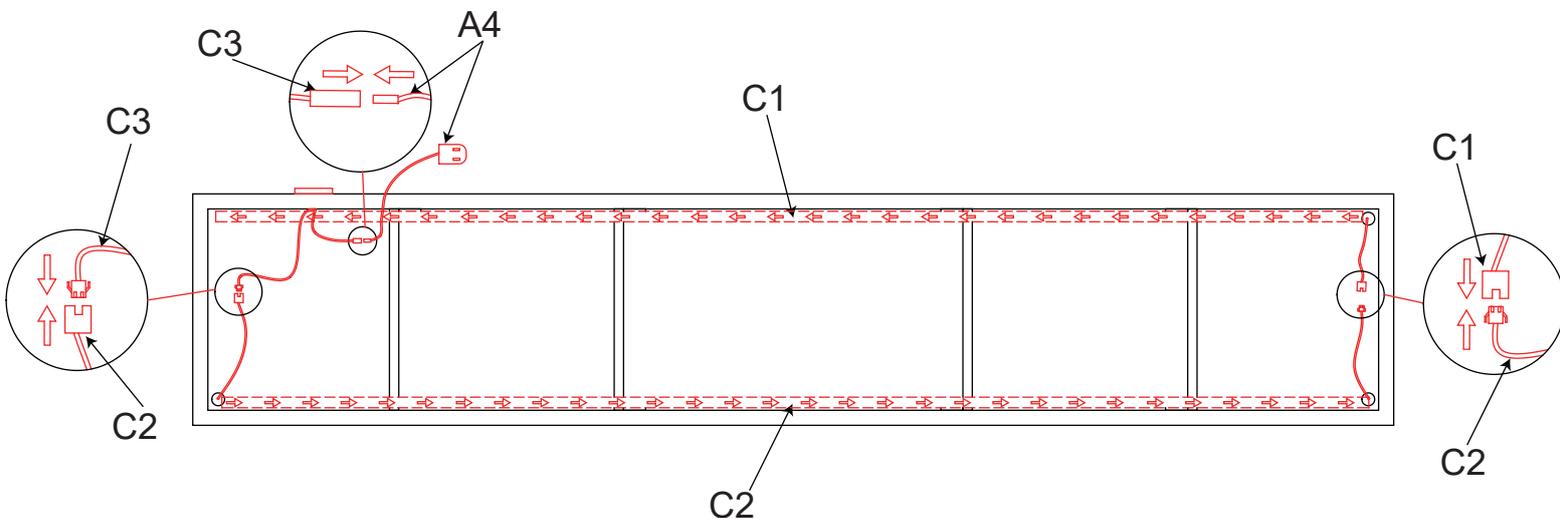
STEP TWO :

If the LED Light Strip needed to be replaced on the **P1** Cabinet inner side, take the **C1/C2** LED Light Strip out of the table.



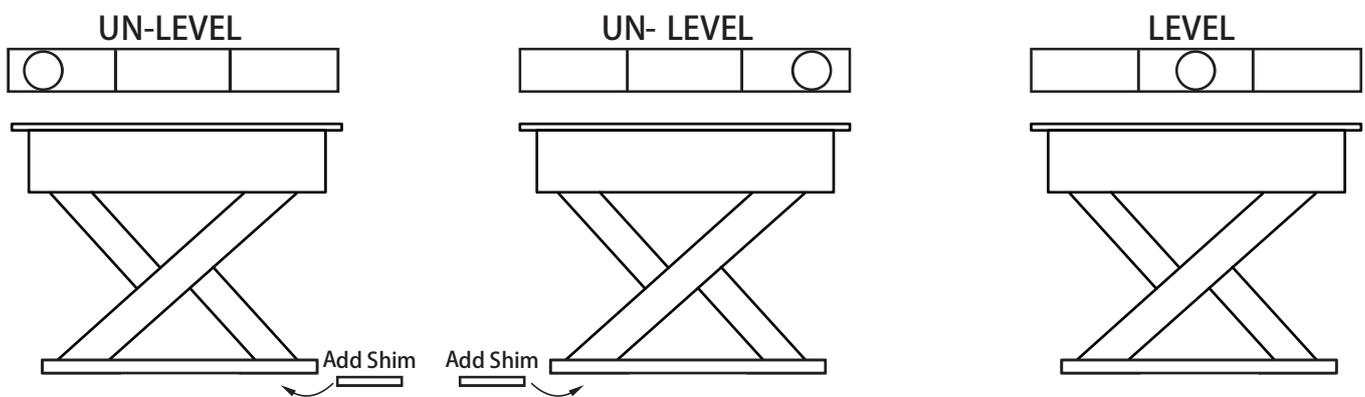
STEP THREE :

Install the replace LED Strip **C1/ C2** back to the Cabinet Side Rail.
Align the male and female connectors of the well Lighting LED Strip.
Connect the plug of **C1** Lighting LED Strip A , **C2** Lighting LED Strip B with **C3** ON/OFF Switch Wire.
Next, connect the **A4** AC/ DC Adapter with **C3** ON/OFF Switch Wire.



INSTRUCTIONS FOR LEVELING A SHUFFLE BOARD TABLE

- Assemble shuffle board table according to the instructions.
- Any type of level would be sufficient to perform this procedure. However, both one foot and two foot levels are recommended.
- Before leveling, make sure level is placed on the playing surface, not the top rails.
- Level the ends and adjust the height by placing shims (A8) underneath the leg opposite of which the bubble in the level favors until the bubble rests in the middle of the level.



- Repeat the step above for the opposite end.
- Next, level the length of the table. Place the level on middle of playfield and adjust the height to position the bubble in the middle of the level, using the shims beneath the leg opposite of which the bubble in the level favors.
- Repeat the step above to the opposite length of the table.
- Recheck both short ends to ensure bubble are in the middle on the level.
- Depending on the surface the shuffle board table sits, especially deep pile carpeting, the shuffle board table needs to settle for 24 hours. Recheck the level on each side of the table after 24 hours.

Congratulations! You have now assembled your table. Please note the Care And Use instructions below to insure many years of trouble free use of your game table.

 **WARNING:**

TO PLAY THIS GAME AND ACHIEVE A HIGH SKILL LEVEL REQUIRES A SOFT AND GENTLE TOUCH. OVER THROWING THE PUCKS WILL CAUSE DAMAGE TO THE ENDS OF THE TABLE.

CARE AND USE OF YOUR TABLE

1. Always shake shuffleboard wax before applying to table.
2. Before first use and frequently there after, apply furniture polish to shuffleboard playfield to insure long life of playfield and the most competitive level of play.
3. Apply an adequate amount of shuffleboard wax over the entire length of shuffleboard playfield so puck will always "float" consistently over the entire length of the playfield.
4. Use spray furniture polish to clean all exterior surfaces of your game table.
5. This product is intended for **INDOOR** use only.
6. **DO NOT** sit, climb or lean on the table.
7. **DO NOT** drag the table when moving it. This will damage the legs.
8. **DO NOT** set drinks on the table.
9. Use a carpenters level to properly level the table using the enclosed leg shims.

PRODUCT PARTS LIST FOR MODEL # AL5001W/F

Key#	Part #	Description	Qty.	Key#	Part #	Description	Qty.
H1	AL5001STXH1	8mm x 130mm Hex Head Bolt	8	A1	AL5001STXA1	Shuffleboard Wax	1
H2	AL5001STXH2	8 mm x 40 mm Hex Head Bolt	16	A2	AL5001STXA2	Black Puck	4
H3	AL5001STXH3	M8 Flat Washer	24	A3	AL5001STXA3	Gray Puck	4
H4	AL5001STXH4	M8 Lock Washer	24	A4	AL5001STXA4	AC/DC Adaptor	1
H5	AL5001STXH5	3.5mm x 14mm Phillips Flat Head Screw	4	A5	AL5001STXA5	Playfield Brush	1
H6	AL5001STXH6	3.5mm x 35mm Phillips Flat Head Screw	10	A6	AL5001STXA6	Bowling Pins	10
T1	AL5001STXT1	Socket Head Wrench	1	A7	AL5001STXA7	Bowling Pin setter	1
P1	AL5001STXP1	Leg Base	1	A8	AL5001STXA8	Table Leveling Shim	4
P2	AL5001STXP2	Main Cabinet	2	C1	AL5001STXC1	Lighting LED Strip A	1
P3	AL5001STXP3	Middle Leg	2	C2	AL5001STXC2	Lighting LED Strip B	1
P4	AL5001STXP4	Upper Leg	2	C3	AL5001STXC3	ON/OFF Switch	1
P5	AL5001STXP5	Bottom Leg	2	K1	AL5001STXK1	Hardware Kit	1
P6	AL5001STXP6	Support Brace	1	M1	AL5001STXM1	Owner's Manual	1
P7	AL5001STXP7	Manual Scorer	2				
P8	AL5001STXP8	Bowling Pin Side Block - A	1				
P9	AL5001STXP9	Bowling Pin Back Block	1				
P10	AL5001STXP10	Bowling Pin Side Block - B	1				

Shuffleboards Game Rules - Information on how to play shuffleboard including rules and instructions on how to keep score in the most common shuffleboard games.

Common Shuffleboard Game Rules

Have you ever wondered how to play shuffleboard? Here are the most common shuffleboard rules that generally apply to most games. The rules usually require that you alternately take turns sliding, by hand, all 4 of your weights against the ones from your opponent. Try to make it to the highest scoring area on the shuffleboard without falling off the end of the board into the alley. In order to earn points your weights need to be the farthest down the board. Some of the strategy and fun really comes into play when you knock off your opponents' weights, outdistance them or use your weights to protect your other highest scoring weights.

Usually the most common games are played either to 15 or 21 points. The sections below cover the shuffleboard game rules for the most famous (and fun) shuffleboard games.

Shuffleboard Game Rules Scoring:

EXAMPLE: If a Red Weight is the most distant Weight from the playing end at the completion of a round, Red becomes the winner of the round, and only Red can score. To determine Red's score, total the value of each Red Weight that lies ahead of the leading Blue Weight. Red Weights which are either blocked or which lie behind the leading Blue Weight are not scored. If there are no Blue Weights remaining on the board, all remaining Red Weights are scored.

Knock Off Shuffleboard Rules:

Knock Off shuffleboard is one of the simplest and most common ways to play the game. However, just because the rules are simple to remember does not mean the game is easy to play. Any game of shuffleboard can be improved with patience and strategy, and this one is no different. Learn more about the Knock Off Game Rules.

Horse Collar Shuffleboard Rules:

Need a high scoring affair? Horse Collar shuffleboard is played one-on-one or with teams, and the winner must score 51 points. With a fun betting element for those who can't score and huge shots worth 26 points, Horse Collar is a game that everyone will be wanting to play. Learn more about the Horse Collar Game Rules.

Tap & Draw Shuffleboard Rules:

Unlike Knock Off participants, Tap & Draw players who get to shuffle the first puck have the best advantage. Tap & Draw is played and scored similarly to other versions of the game, but there is one major difference. In Tap & Draw, you can attempt to send your own puck farther up the board by tapping it with another one of your pucks. Learn more about the Tap & Draw Game Rules.

Crazy Eight Shuffleboard Rules:

As far as physically throwing the pucks and keeping score, Crazy Eight presents a version of shuffleboard that is pretty similar to many of the classic games people play. However, Crazy Eight is a fun and challenging version of shuffleboard due to the way that points are actually scored. Learn more about the Crazy Eight Game Rules.

Target Shuffleboard Rules:

Just like darts, archery and rifle, this shuffleboard game gives you the chance to aim and shoot at a target. With hopes of scoring one, two, three or four-points, use your skills to shoot for a target and bring home the winning game. Only the winner scores in each round, so choose your play wisely. Learn more about Target Game Rules.

The Scoring Of Shuffleboard Bowling

You can play with as many people as you like. Each player gets two turns with their shuffleboard weight. If all pins are knocked down on the first try, you have yourself a strike. Rather than scoring 10 for the frame, the player will score 10 plus the total amount knocked down during both turns in the next frame. If all pins are knocked down on the second try, you have yourself a spare. Instead of scoring 10 for the frame, the player will score 10 plus the total amount knocked down during the first turn in the next frame. As you can see, scoring is the same as regular bowling as points are tallied based on how many pins are knocked down. Shuffleboard bowling also consists of ten frames, so each player gets twenty opportunities to knock down the pins while also working on their shooting skills. Just as in regular bowling, if a strike or spare is scored on the last frame, the lucky shooter gets one extra frame to bowl. The winner is the player with the highest score!

The Strategy of Shuffleboard Bowling

The basics of shuffleboard bowling aren't much different from the basics of traditional bowling, so anyone who casually bowls can hop right in and play. Shuffleboard players will have to adjust their shooting techniques since shuffleboard bowling calls for a different kind of strategy. Traditional shuffleboard play doesn't require that you aim for the center, whereas shuffleboard bowling does. While you might normally shoot from the side of the table, that may not be an effective move for bowling.

It's important to bowl your weight down the board evenly and smoothly, so you can avoid the shuffleboard version of a gutterball. Feel free to try using both hands to send your weight flying, as you will have increased control and the potential for improved accuracy. On the other hand, using only your palm to move the weight could grant you better balance. Try a few different methods to create your own unique shuffleboard bowling style.

As if you needed another reason to add a shuffleboard table to your life, now you know that they can double as mini-bowling lanes. Shuffleboard enthusiasts and casual players alike can appreciate the variety in gameplay, as well as the chance to help you hone your shuffleboard skills. For hours of entertainment and a fresh use for shuffleboard tables, you just can't go wrong with shuffleboard bowling.

Bowling Scoring

	names	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	total
1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										
2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										
3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										
4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										
5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										

90 DAY LIMITED WARRANTY

This customer warranty extends to the original owner, on the purchase of any ESCALADE SPORTS Product (hereinafter referred as the "Product").

WARRANTY DURATION: This Product is warranted to the original owner, for a period of 90 days from the original purchase.

WARRANTY COVERAGE: ESCALADE SPORTS warrants to the original owner, this product to be free from defects in material and workmanship when used for the intended purpose under normal use and conditions. THIS WARRANTY IS VOID IF THE PRODUCT HAS BEEN DAMAGED BY ACCIDENT, UNREASONABLE USE, NEGLIGENCE, IMPROPER SERVICE, FAILURE TO FOLLOW INSTRUCTIONS PROVIDED WITH THE PRODUCT OR OTHER CAUSES NOT ARISING OUT OF DEFECTS IN MATERIAL AND WORKMANSHIP.

WARRANTY REPLACEMENT: During the above 90 day warranty period, ESCALADE SPORTS shall provide replacement components or replace with a comparable product at our choosing. If product is defective under normal use and proper care, please contact our Customer Service Dept.

1-888-996-2729 / Customer Service Dept.

Or Write us at:

Escalade® Sports, Inc. - P.O. Box 889, Evansville, IN 47706

Attn: Customer Service Dept.

Or E-mail us at:

customerservice@escaladesports.com

Other than shipping requirements no charge will be made for such replacement of in-warranty Products.

WARRANTY DISCLAIMERS: ANY IMPLIED WARRANTIES ARISING OUT OF THIS SALE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED IN DURATION TO THE ABOVE 90 DAY PERIOD. ESCALADE SPORTS SHALL NOT BE LIABLE FOR LOSS OF USE OF THE PRODUCT OR OTHER CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL COSTS, EXPENSES OR DAMAGES INCURRED BY THE CONSUMER OF ANY OTHER USE.

Some states do not allow the exclusion or limitation of implied warranties or consequential or incidental damages, so the above limitations or exclusions may not apply to you.

LEGAL REMEDIES: This warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights which may vary from state to state.



Nous veillons à ce que nos produits soient de la plus haute qualité et exempts de défauts de fabrication ou de pièces manquantes. Cependant, si vous avez des problèmes avec votre nouveau produit,

NE LE RETOURNEZ PAS AU MAGASIN,

veuillez nous contacter gratuitement au numéro suivant :

1-888-996-2729

TÉLÉCOPIE : 1-866-873-3531

gameroom@escaladesports.com

Adresse postale :
(uniquement pour la correspondance)

Escalade Sports
PO Box 889
Evansville, Indiana 47706-0889

Emplacement physique :

Escalade Sports
817 Maxwell Ave.
Evansville, Indiana 47711

Visitez notre site Web à l'adresse suivante :

www.escaladesports.com

Veuillez vous munir de votre numéro de modèle lorsque vous vous renseignez sur des pièces.

En contactant Escalade Sports, veuillez indiquer le numéro de votre modèle, le code de la date (le cas échéant) et le numéro de la pièce si vous demandez une pièce de rechange. Ces numéros sont indiqués sur le produit, l'emballage et ce manuel d'utilisation.

Votre numéro de modèle AL5001W/F/MDP

Code de la date 2 - AL5001W- - SY

Date d'achat _____

VEUILLEZ CONSERVER CE MANUEL D'INSTRUCTIONS POUR TOUTE RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE

IMPORTANT! LISEZ CHAQUE ÉTAPE DE CE MANUEL AVANT DE COMMENCER L'ASSEMBLAGE.

IMPORTANT!

LES DESSINS DE CE MANUEL PEUVENT ÊTRE EXAGÉRÉS OU MODIFIÉS POUR MONTRER LES DÉTAILS.



LE MONTAGE DE LA TABLE DE JEU DE PALETS KIRKWOOD DE 9 pi À ÉCLAIRAGE AVEC JEU DE QUILLES NÉCESSITE DEUX ADULTES

Outils nécessaires :

- Clé à douille (incluse)
- Cire et chiffon pour meubles
- Niveau à bulle

Un tournevis électrique est utile pour l'assemblage. Cependant, veuillez régler le couple de serrage à un niveau bas et faire preuve d'une extrême prudence avec un tournevis électrique, car vous pourriez trop serrer la quincaillerie et dénuder les vis.

Conseils d'assemblage

Assurez-vous de bien comprendre les conseils suivants avant de commencer à assembler votre table.

- Commencez par faire tourner tous les boulons à la main avant de les serrer.
- Certains dessins ou images de ce manuel peuvent ne pas ressembler exactement à votre produit. Veuillez lire et comprendre le texte avant de commencer chaque étape de l'assemblage.

ATTENTION :

LISEZ ET SUIVEZ ATTENTIVEMENT TOUTES LES INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE, D'UTILISATION ET DE SÉCURITÉ. DEUX ADULTES AU MOINS SONT NÉCESSAIRES POUR ASSEMBLER CETTE TABLE DE JEU.

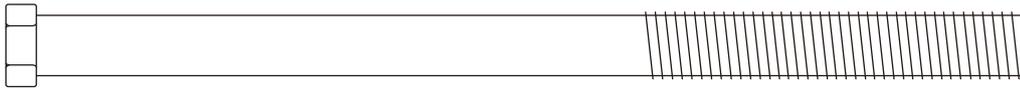
ATTENTION :

- Contient des matières impropres à la consommation humaine.
- Agiter le contenu avant de l'appliquer sur le terrain de jeu de palets.
- Préparer la surface du terrain de jeu avec un produit de polissage pour meubles avant d'appliquer la cire pour palets.

REMARQUE :

POUR JOUER À CE JEU ET ATTEINDRE UN NIVEAU DE COMPÉTENCE ÉLEVÉ, IL FAUT UN TOUCHER DOUX ET DÉLICAT. UN LANCER EXCESSIF DES RONDELLES ENDOMMAGERA LES EXTRÉMITÉS DE LA TABLE.

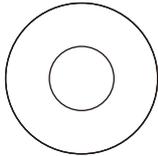
IDENTIFICATEUR DE MATÉRIEL (À l'échelle)



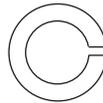
H1 – Boulon à tête hexagonale 8 mm x 130 mm
(8 pièces)



H2 – Boulon à tête hexagonale
8 mm x 40 mm
(16 pièces)



H3 – Rondelle plate M8
(24 pièces)



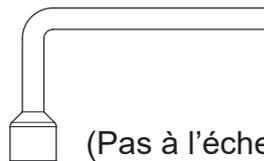
H4 – Rondelle de blocage M8
(24 pièces)



H5 – Vis à tête plate Phillips
3,5 mm x 14 mm
(4 pièces)



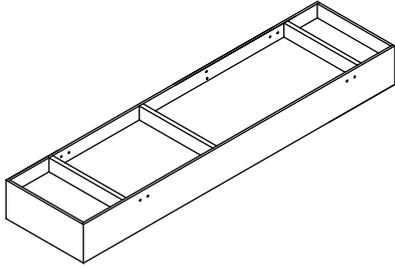
H6 – Vis à tête plate Phillips
3,5 mm x 35 mm
(10 pièces)



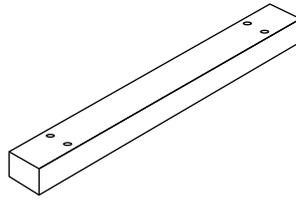
(Pas à l'échelle)

T1 – Clé à douille
(1 pièce)

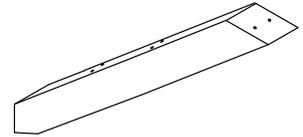
IDENTIFICATEUR DE PIÈCES (Pas à l'échelle)



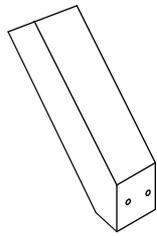
P1 – Armoire principale
(1 pièce)



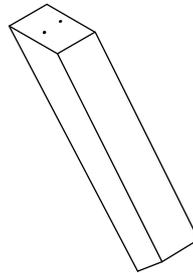
P2 – Base du pied
(2 pièces)



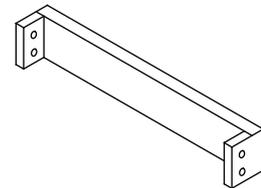
P3 – Pied central
(2 pièces)



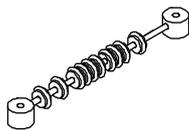
P4 – Pied supérieur
(2 pièces)



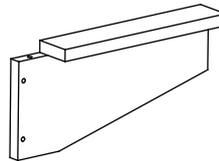
P5 – Pied inférieur
(2 pièces)



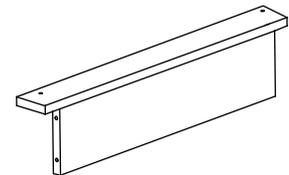
P6 – Support de soutien
(1 pièce)



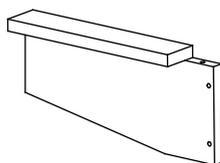
P7 – Marqueur manuel
(2 pièces)



P8 – Bloc latéral
de quilles – A
(1 pièce)



P9 – Bloc arrière
de quilles
(1 pièce)



P10 – Bloc latéral
de quilles – B
(1 pièce)

IDENTIFICATEUR D'ACCESSOIRES (Pas à l'échelle)



A1 – Cire pour palets
(1 pièce)



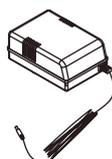
A2 – Rondelle noire
(4 pièces)



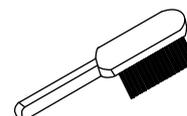
A3 – Rondelle grise
(4 pièces)

⚠ ATTENTION :

1. Contient des matières impropres à la consommation humaine.
2. Agiter le contenu avant de l'appliquer sur le terrain de jeu de palets.
3. Préparer la surface du terrain de jeu avec un produit de polissage pour meubles avant d'appliquer la cire pour palets.



A4 – Adaptateur CA/CC
(1 pièce)



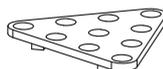
A5 – Brosse pour terrain de jeu
(1 pièce)

Remarque :

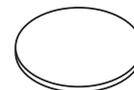
Une grande variété de cires pour palets est disponible sur Internet.



A6 – Quilles
(10 pièces)



A7 – Poseur de quilles
(1 pièce)



A8 – Cale de mise à niveau de table
(4 pièces)

Remarque sur l'assemblage :

Dans les étapes 2, 3 et 4 suivantes, faites preuve de patience lorsque vous commencez à serrer les boulons H1 et H2. Veillez à aligner les boulons sur leurs trous respectifs. Veillez à ne pas croiser les filets.

Ne poussez pas sur les boulons lorsque vous essayez de les faire fonctionner, car vous pourriez accidentellement pousser l'écrou en T intérieur hors de sa position fixe.

Remarque : Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites imposées aux appareils numériques de classe B, conformément à l'article 15 du Règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en allumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Connecter l'équipement à une prise de courant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Cet appareil est conforme à l'article 15 du règlement de la FCC. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : 1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible, et 2) Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant entraîner un fonctionnement non souhaité.

ATTENTION : Changements ou modifications non approuvés expressément par la partie responsable de la conformité

PIÈCES NÉCESSAIRES

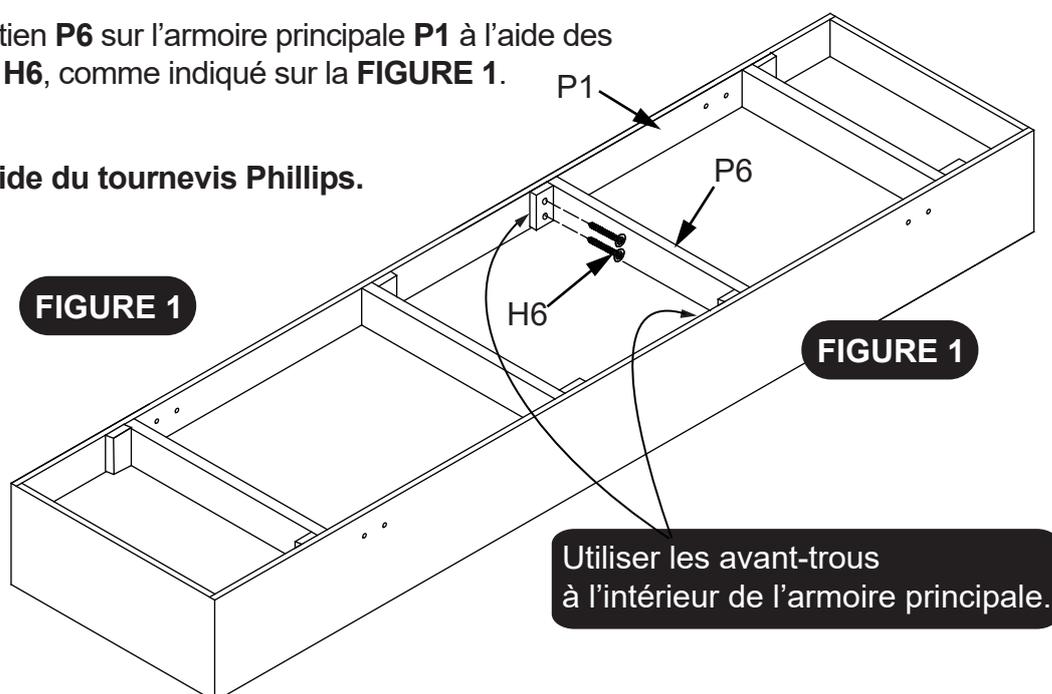
1 pièce – P1 Armoire principale
4 pièces – H6 Vis à tête ronde Phillips

1 pièce – P6 Support de soutien

ÉTAPE 1

Fixez le support de soutien P6 sur l'armoire principale P1 à l'aide des vis à tête ronde Phillips H6, comme indiqué sur la FIGURE 1.

Serrez les vis H6 à l'aide du tournevis Phillips.



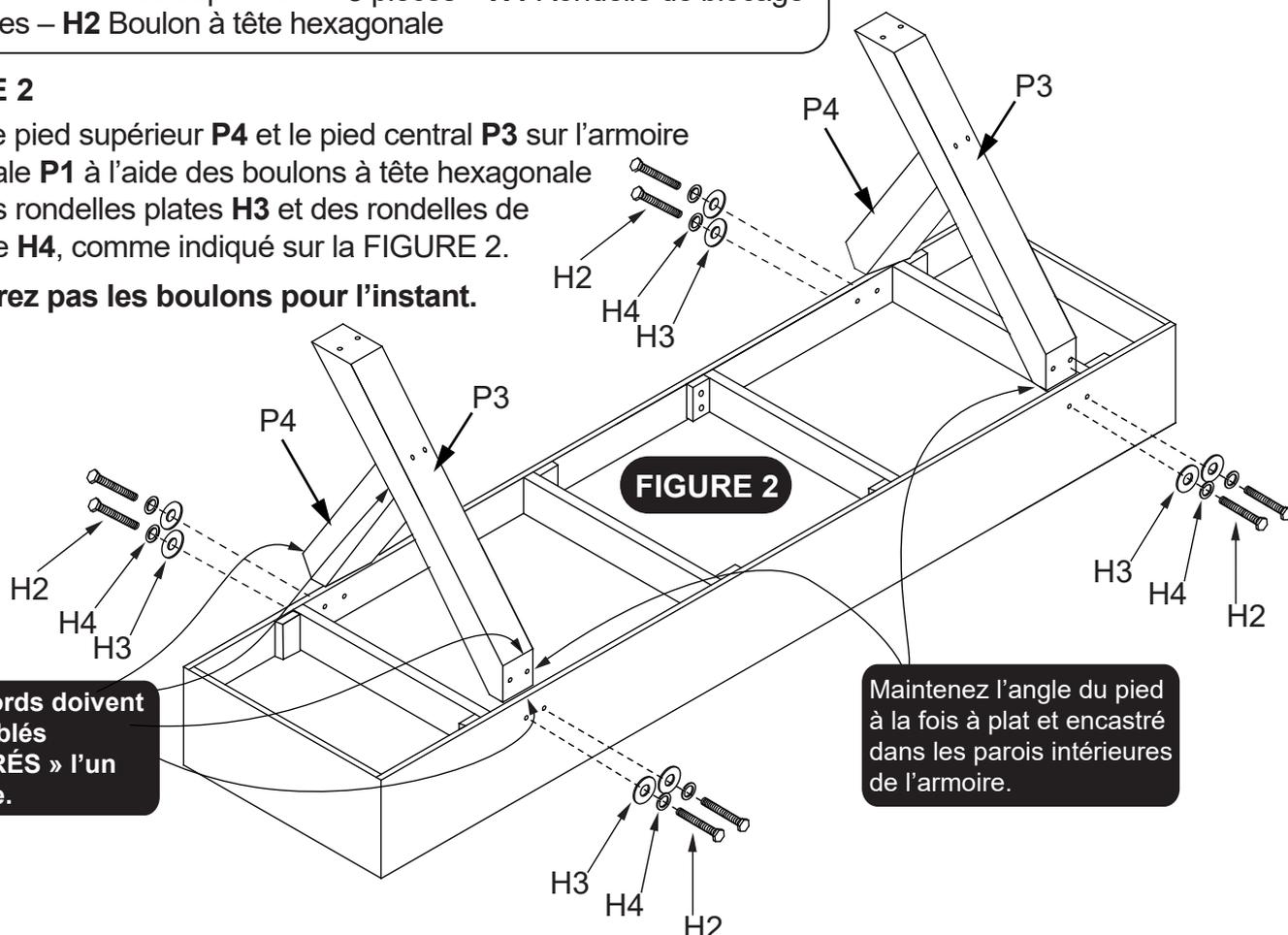
PIÈCES NÉCESSAIRES

2 pièces – P3 Pied central 8 pièces – H3 Rondelle plate
2 pièces – P4 Pied supérieur 8 pièces – H4 Rondelle de blocage
8 pièces – H2 Boulon à tête hexagonale

ÉTAPE 2

Fixez le pied supérieur P4 et le pied central P3 sur l'armoire principale P1 à l'aide des boulons à tête hexagonale H2, des rondelles plates H3 et des rondelles de blocage H4, comme indiqué sur la FIGURE 2.

Ne serrez pas les boulons pour l'instant.



PIÈCES NÉCESSAIRES

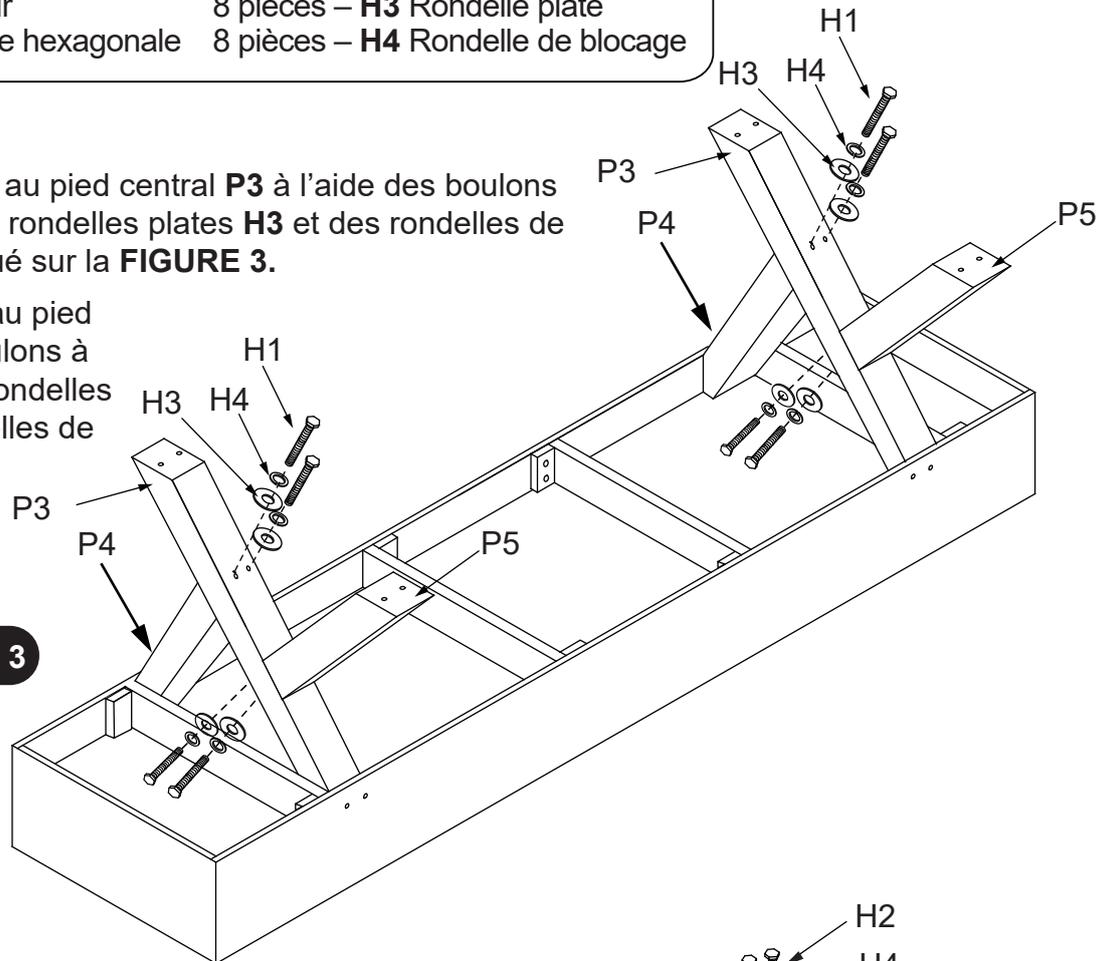
2 pièces – P5 Pied inférieur
 8 pièces – H3 Rondelle plate
 8 pièces – H1 Boulon à tête hexagonale
 8 pièces – H4 Rondelle de blocage

ÉTAPE 3

Fixez le pied supérieur P4 au pied central P3 à l'aide des boulons à tête hexagonale H1, des rondelles plates H3 et des rondelles de blocage H4, comme indiqué sur la FIGURE 3.

Fixez le pied inférieur P5 au pied central P3 à l'aide des boulons à tête hexagonale H1, des rondelles plates M8 H3 et des rondelles de blocage M8 H4, comme indiqué sur la FIGURE 3.

FIGURE 3



PIÈCES NÉCESSAIRES

2 pièces – P2 Base du pied
 8 pièces – H3 Rondelle plate M8
 8 pièces – H2 Boulon à tête hexagonale
 8 pièces – H4 Rondelle de blocage M8

ÉTAPE 4

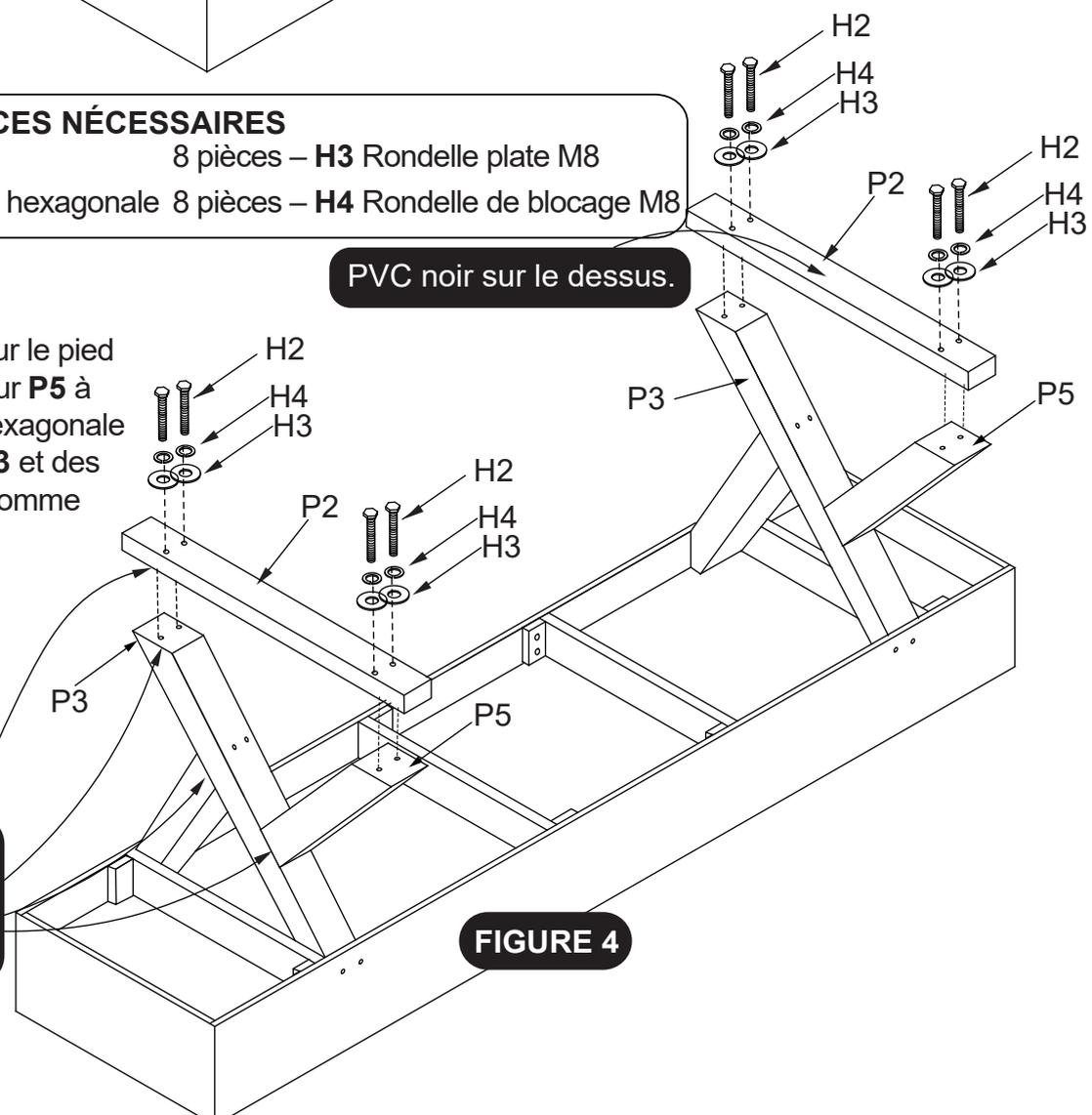
Fixez la base du pied P2 sur le pied central P3 et le pied inférieur P5 à l'aide des boulons à tête hexagonale H2, des rondelles plates H3 et des rondelles de blocage H4, comme indiqué sur la FIGURE 4.

Serrez tous les boulons des pieds à l'aide de la clé à douille T1.

PVC noir sur le dessus.

Tous les bords doivent être assemblés « ENCASTRÉS » l'un dans l'autre.

FIGURE 4



PIÈCES NÉCESSAIRES

2 pièces – **P7** Marqueur manuel
 1 pièce – **P8** Bloc latéral de quilles-A
 1 pièce – **P9** Bloc arrière de quilles

1 pièce – **P10** Bloc latéral de quilles-B
 4 pièces – **H5** Vis à tête plate Phillips
 6 pièces – **H6** Vis à tête plate Phillips

ÉTAPE 5

Fixez les marqueurs manuels **P7** dans les avant-trous du rail supérieur à l'aide des vis à tête plate **H5**, comme indiqué sur la **FIGURE 5**.

Fixez le bloc latéral de quilles-A **P8** et le bloc latéral de quilles-B **P10** sur le bloc arrière de quilles **P9** à l'aide des vis à tête plate Phillips **H6**, comme indiqué sur le **DÉTAIL A**.

Serrer, mais NE PAS arracher les vis.

C3 Interrupteur MARCHÉ/ARRÊT

A4 ADAPTATEUR CA/CC

Brancher l'adaptateur A4 CA/CC ici.
 Ne pas laisser le cordon de l'adaptateur constituer un risque de trébuchement.
 Débrancher l'adaptateur CA après chaque utilisation.

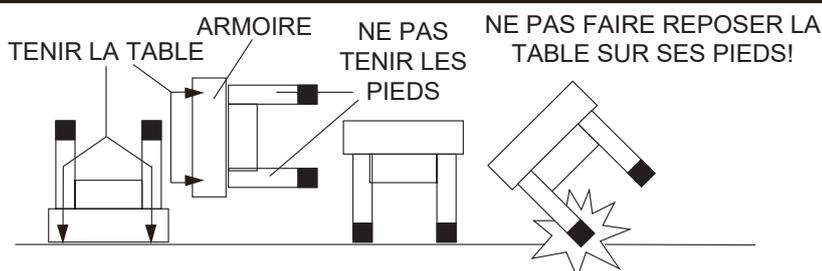
FIGURE 5

DÉTAIL A

Remarque : Le bloc de quilles est conçu pour aider à maintenir les quilles sur la table pendant le jeu

⚠ AVERTISSEMENT :

CETTE ÉTAPE REQUIERT AU MOINS QUATRE ADULTES. LORSQUE VOUS RETOURNEZ LA TABLE, NE LA LAISSEZ PAS REPOSER SUR LES CÔTÉS DES PIEDS, CAR CELA POURRAIT LES ENDOMMAGER. RETOURNEZ LA TABLE AVEC BEAUCOUP DE PRÉCAUTIONS ET POSEZ-LA SUR SES PIEDS. SOYEZ PRUDENT. LA TABLE EST TRÈS LOURDE



Remplacement d'une bande lumineuse à DEL

PREMIÈRE ÉTAPE :

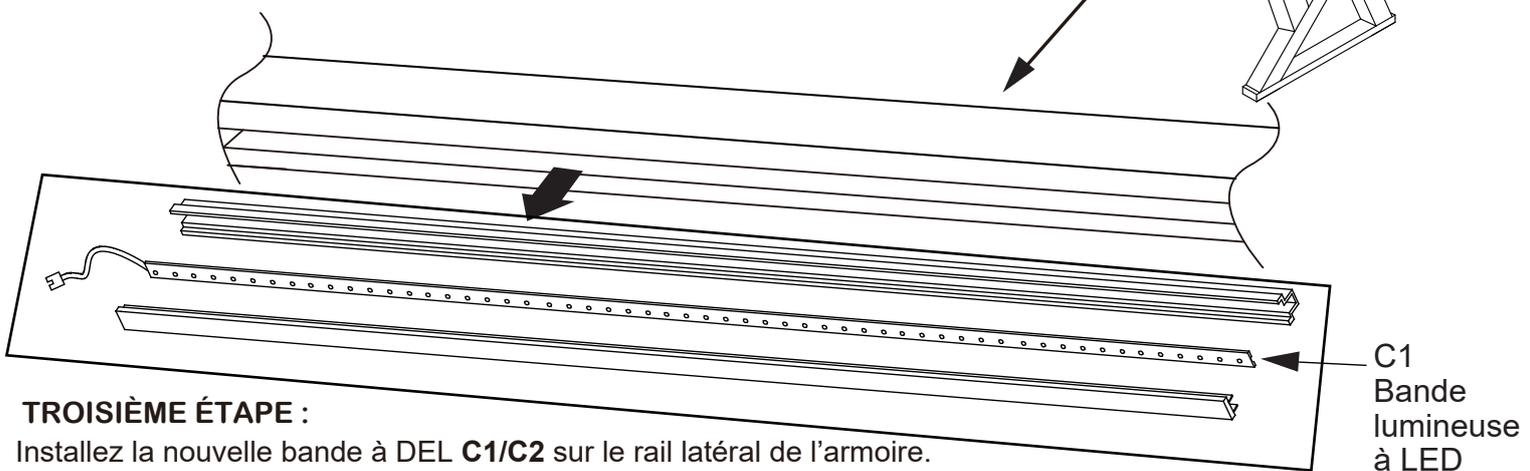
Si les DEL ne fonctionnent pas dans le rail : d'abord, assurez-vous que le cordon de la prise murale est correctement branché dans une prise de courant alternatif sous tension. Ensuite, assurez-vous que l'adaptateur de courant alternatif (A4) est bien branché sur sa prise sous la table.

Enfin, assurez-vous que toutes les connexions DEL du rail sont bien branchées dans l'unité électronique principale (C3). À ce stade, si les DEL du rail ne fonctionnent toujours pas, veuillez débrancher l'alimentation électrique de la table avant de continuer.

Un appel à notre service clientèle sera nécessaire pour obtenir les pièces de rechange nécessaires.

DEUXIÈME ÉTAPE :

Si la bande lumineuse à DEL doit être remplacée du côté intérieur de l'armoire **P1**, retirez la bande lumineuse à DEL **C1/C2** de la table.

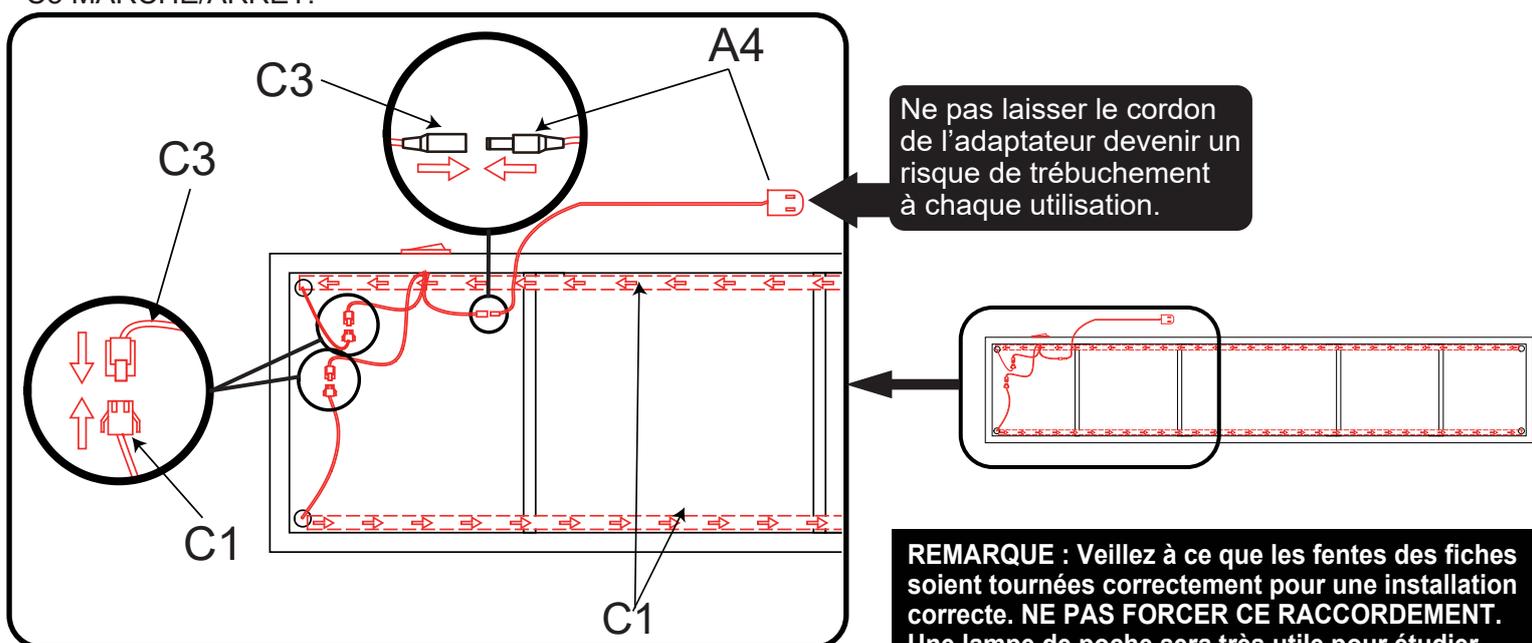


TROISIÈME ÉTAPE :

Installez la nouvelle bande à DEL **C1/C2** sur le rail latéral de l'armoire.

Alignez les connecteurs mâle et femelle de la bande lumineuse à DEL.

Connectez la fiche de la bande lumineuse à DEL A **C1** et de la bande lumineuse à DEL B **C2** avec le fil de l'interrupteur MARCHÉ/ARRÊT C3. Ensuite, connectez l'adaptateur **A4** CA/CC avec le fil de l'interrupteur C3 MARCHÉ/ARRÊT.



REMARQUE : Veillez à ce que les fentes des fiches soient tournées correctement pour une installation correcte. **NE PAS FORCER CE RACCORDEMENT.** Une lampe de poche sera très utile pour étudier la fiche mâle et la fiche femelle afin de s'assurer que le raccordement est correct.

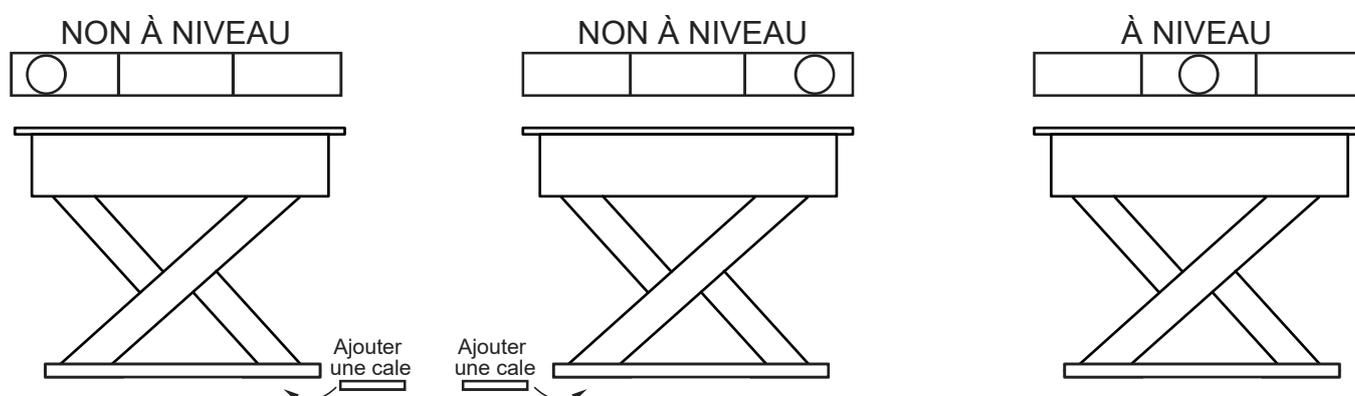
INSTRUCTIONS POUR LA MISE À NIVEAU D'UNE TABLE DE JEU DE PALETS

Assemblez la table de jeu de palets conformément aux instructions.

N'importe quel type de niveau suffit pour effectuer cette procédure. Toutefois, il est recommandé d'utiliser des niveaux d'un pied et de deux pieds.

Avant de procéder à la mise à niveau, assurez-vous que le niveau est placé sur la surface de jeu et non sur les rails supérieurs.

Mettez les extrémités à niveau et ajustez la hauteur en plaçant des cales (A8) sous le pied opposé à celui que la bulle du niveau favorise, jusqu'à ce que la bulle repose au milieu du niveau.



Répétez l'étape ci-dessus pour l'autre extrémité.

Ensuite, mettez la table à niveau sur toute sa longueur. Placez le niveau au milieu du terrain de jeu de palets et ajustez la hauteur pour positionner la bulle au milieu du niveau, en utilisant les cales sous le pied opposé à celui que la bulle du niveau favorise.

Répétez l'étape ci-dessus sur la longueur opposée de la table.

Vérifiez à nouveau les deux extrémités courtes pour vous assurer que la bulle se trouve au milieu du niveau.

En fonction de la surface sur laquelle la table de jeu de palets repose, en particulier dans le cas d'une charpente à forte épaisseur, la table de jeu de palets devra être stabilisée pendant 24 heures. Vérifiez à nouveau le niveau de chaque côté de la table après 24 heures.

Félicitations! Vous avez maintenant assemblé votre table. Veuillez suivre les instructions d'entretien et d'utilisation ci-dessous pour garantir une utilisation sans problème de votre table de jeu pendant de nombreuses années.

REMARQUE :

POUR JOUER À CE JEU ET ATTEINDRE UN NIVEAU DE COMPÉTENCE ÉLEVÉ, IL FAUT UN TOUCHER DOUX ET DÉLICAT. UN LANCER EXCESSIF DES RONDELLES ENDOMMAGERA LES EXTRÉMITÉS DE LA TABLE.

ENTRETIEN ET UTILISATION DE VOTRE TABLE

Secouez toujours la cire pour palets avant de l'appliquer sur la table.

Avant la première utilisation et fréquemment par la suite, appliquez un produit de polissage pour meubles sur le terrain de jeu de palets afin d'assurer une longue durée de vie du terrain de jeu et un niveau de jeu des plus compétitifs.

Appliquez une quantité suffisante de cire pour palets sur toute la longueur du terrain de jeu de palets afin que le palet « flotte » toujours sur toute la longueur du terrain de jeu.

Utilisez un produit de polissage pour meubles en vaporisateur pour nettoyer toutes les surfaces extérieures de votre table de jeu.

Ce produit est destiné à être utilisé en INTÉRIEUR uniquement.

6. NE PAS s'asseoir, grimper ou s'appuyer sur la table.

7. NE PAS traîner la table lors de son déplacement. Cela endommagerait les pieds.

8. NE PAS déposer de boissons sur la table.

9. Utilisez un niveau à bulle pour niveler correctement la table à l'aide des cales de pied fournies.

LISTE DES PIÈCES DU PRODUIT POUR LE MODÈLE AL5001W/F/MDP

Numéro de clé	Numéro de pièce	Description	Qté.	Numéro de clé	Numéro de pièce	Description	Qté.
H1	AL5001STXH1	Boulon à tête hexagonale 8 mm x 130 mm	8	A1	AL5001STXA1	Cire pour palets	1
H2	AL5001STXH2	Boulon à tête hexagonale 8 mm x 40 mm	16	A2	AL5001STXA2	Rondelle noire	4
H3	AL5001STXH3	Rondelle plate M8	24	A3	AL5001STXA3	Rondelle grise	4
H4	AL5001STXH4	Rondelle de blocage M8	24	A4	AL5001STXA4	Adaptateur CA/CC	1
H5	AL5001STXH5	Vis à tête plate Phillips 3,5 mm x 14 mm	4	A5	AL5001STXA5	Brosse pour terrain de jeu	1
H6	AL5001STXH6	Vis à tête plate Phillips 3,5 mm x 35 mm	10	A6	AL5001STXA6	Quilles	10
T1	AL5001STXT1	Clé à douille	1	A7	AL5001STXA7	Poseur de quilles	1
P1	AL5001STXP1	Base du pied	1	A8	AL5001STXA8	Cale de mise à niveau de la table	4
P2	AL5001STXP2	Armoire principale	2	C1	AL5001STXC1	Bande lumineuse	2
P3	AL5001STXP3	Pied central	2	C3	AL5001STXC3	Interrupteur MARCHE/ARRÊT	1
P4	AL5001STXP4	Pied supérieur	2	K1	AL5001STXK1	Trousse de matériel	1
P5	AL5001STXP5	Pied inférieur	2	M1	AL5001STXM1	Manuel du propriétaire	1
P6	AL5001STXP6	Support de soutien	1				
P7	AL5001STXP7	Marqueur manuel	2				
P8	AL5001STXP8	Bloc latéral de quilles – A	1				
P9	AL5001STXP9	Bloc arrière de quilles	1				
P10	AL5001STXP10	Bloc latéral de quilles – B	1				

Règles de jeux de palets – Informations sur la façon de jouer au jeu de palets, y compris les règles et les instructions sur la façon de compter les points dans les jeux de palets les plus courants.

Règles des jeux de palets les plus courants

Vous êtes-vous déjà demandé comment jouer au jeu de palets? Voici les règles les plus courantes qui s'appliquent à la plupart des jeux de palets. Les règles exigent généralement que vous fassiez glisser à tour de rôle, à la main, vos quatre poids contre ceux de votre adversaire. Essayez d'atteindre la zone de score la plus élevée de la planche de jeu de palet sans tomber de l'extrémité de la planche dans le dalot. Pour gagner des points, vos poids doivent se trouver le plus loin possible sur la planche. La stratégie et le plaisir entrent en jeu lorsque vous faites tomber les poids de vos adversaires, que vous les distancez ou que vous utilisez vos poids pour protéger les autres poids qui ont obtenu le plus de points.

Les parties les plus courantes se jouent en 15 ou 21 points. Les sections ci-dessous présentent les règles des jeux de palets les plus célèbres (et les plus amusants).

Règles du jeu de palets – Pointage :

EXEMPLE : Si un poids rouge est le poids le plus éloigné de l'extrémité du jeu à la fin d'une manche, Rouge devient le vainqueur de la manche et seul Rouge peut marquer des points. Pour déterminer le score de Rouge, il faut additionner la valeur de chaque poids rouge qui se trouve devant le poids bleu qui mène. Les poids rouges qui sont bloqués ou qui se trouvent derrière le poids bleu qui mène ne sont pas comptabilisés. S'il n'y a plus de poids bleu sur la planche, tous les poids rouges restants sont comptabilisés.

Règles du jeu de palets Knock Off :

Le jeu de palets Knock Off est l'une des façons les plus simples et les plus courantes de jouer. Cependant, ce n'est pas parce que les règles sont simples à retenir qu'il est facile de jouer au jeu. Tout jeu de palets peut être amélioré avec de la patience et de la stratégie, et celui-ci n'échappe pas à la règle. En savoir plus sur les règles du jeu Knock Off.

Règles du jeu de palets Horse Collar :

Besoin d'un jeu à score élevé? Le jeu de palets Horse Collar se joue en un contre un ou en équipe, et le gagnant doit marquer 51 points. Incluant un élément de pari amusant pour ceux qui n'arrivent pas à marquer et des tirs énormes valant 26 points, Horse Collar est un jeu auquel tout le monde voudra jouer. En savoir plus sur les règles du jeu Horse Collar.

Règles du jeu de palets Tap & Draw :

Contrairement aux participants au jeu Knock Off, les joueurs du jeu Tap & Draw qui ont la possibilité de mélanger le premier palet ont le meilleur avantage.

Bien que l'on joue –et que l'on marque– au Tap & Draw de la même manière que dans les autres versions du jeu, il existe toutefois une grande différence.

En effet, dans le jeu Tap & Draw, vous pouvez tenter d'envoyer votre propre palet plus loin sur la planche en le frappant avec un autre de vos palets. En savoir plus sur les règles du jeu Tap & Draw.

Règles du jeu de palets Crazy Eight :

En ce qui concerne le lancer physique des palets et le décompte des points, Crazy Eight présente une version du jeu de palets assez semblable à de nombreux jeux classiques. Toutefois, Crazy Eight est une version amusante et stimulante du jeu de palets en raison de la façon dont les points sont marqués. En savoir plus sur les règles du jeu Crazy Eight.

Règles du jeu de palets Target :

Tout comme les fléchettes, le tir à l'arc et la carabine, ce jeu de palets vous permet de viser et de tirer sur une cible. Dans l'espoir de marquer un, deux, trois ou quatre points, utilisez vos compétences pour viser une cible et remporter le jeu. Seul le gagnant marque des points à chaque manche, alors choisissez bien votre jeu. En savoir plus sur les règles du jeu de palets Target.

Le pointage du jeu de quilles et de palets

Vous pouvez jouer avec autant de personnes que vous le souhaitez. Chaque joueur a droit à deux tours avec son poids de palets.

Si toutes les quilles sont abattues au premier essai, vous avez réalisé un abat. Au lieu de marquer 10 points au carreau, le joueur marquera 10 plus le nombre total de quilles abattues pendant les deux tours au carreau suivant. Si toutes les quilles sont abattues au deuxième essai, vous avez une réserve. Au lieu de marquer 10 points au carreau, le joueur marquera 10 plus le nombre total de quilles abattues pendant le premier tour au carreau suivant. Comme vous pouvez le constater, le décompte des points est le même qu'au jeu de quilles classique, puisque les points sont comptabilisés en fonction du nombre de quilles abattues. Le jeu de quilles et de palets se compose également de dix carreaux, de sorte que chaque joueur a vingt occasions de faire tomber les quilles tout en travaillant ses compétences en matière de tir. Comme au jeu de quilles classique, si un abat ou une réserve sont obtenus lors du dernier carreau, le tireur chanceux bénéficie d'un carreau supplémentaire pour jouer. Le gagnant est celui qui obtient le score le plus élevé!

La stratégie du jeu de quilles et de palets

Les bases du jeu de quilles et de palets ne sont pas très différentes de celles du jeu de quilles traditionnel, de sorte que toute personne jouant occasionnellement au jeu de quilles peut s'y mettre et jouer. Les joueurs de jeu de palets devront adapter leurs techniques de tir, car le jeu de quilles et de palets exige une stratégie différente. Le jeu de palets traditionnel n'exige pas de viser le centre, contrairement au jeu de quilles et de palets. Si vous avez l'habitude de tirer depuis le côté de la table au jeu de palets, ce ne sera pas forcément efficace au jeu de quilles.

Il est important de faire descendre votre poids sur la planche de façon régulière et sans à-coups, afin d'éviter la version « boule dans le dalot » du jeu de palets. N'hésitez pas à utiliser vos deux mains pour faire voler votre poids, car vous aurez un meilleur contrôle et une plus grande précision. D'un autre côté, le fait de n'utiliser que la paume de la main pour déplacer le poids pourrait vous permettre d'avoir un meilleur équilibre. Essayez différentes méthodes pour créer votre propre style de jeu de quilles et de palets.

Si vous aviez besoin d'une raison supplémentaire pour mettre une table de jeu de palets dans votre vie, vous savez désormais qu'elle vous servira aussi de piste de jeu de quilles miniatures. Les amateurs, tout comme les joueurs occasionnels, apprécieront la variété du jeu, ainsi que la possibilité d'améliorer leurs compétences en jeu de palets. Que ce soit pour vous amuser pendant des heures ou pour découvrir une nouvelle utilisation des tables de jeu de palets, vous viserez juste en achetant le jeu de quilles et de palets.

Pointage du jeu de quilles

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	total
1	<input type="checkbox"/>										
2	<input type="checkbox"/>										
3	<input type="checkbox"/>										
4	<input type="checkbox"/>										
5	<input type="checkbox"/>										

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

La présente garantie client est accordée au propriétaire initial, lors de l'achat de tout produit ESCALADE SPORTS (ci-après dénommé le « Produit »).

DURÉE DE LA GARANTIE : Ce Produit est garanti au propriétaire initial, pour une période de 90 jours à compter de l'achat initial.

COUVERTURE DE LA GARANTIE : ESCALADE SPORTS garantit au propriétaire initial que ce Produit est exempt de tout défaut de matériau et de fabrication lorsqu'il est utilisé aux fins prévues et dans des conditions normales d'utilisation. LA PRÉSENTE GARANTIE EST NULLE ET NON AVENUE SI LE PRODUIT A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR UN ACCIDENT, UNE UTILISATION DÉRAISONNABLE, UNE NÉGLIGENCE OU UN SERVICE INADÉQUAT, OU EN RAISON DU NON-RESPECT DES INSTRUCTIONS FOURNIES AVEC LE PRODUIT OU D'AUTRES CAUSES NE RÉSULTANT PAS DE DÉFAUTS DE MATÉRIAUX ET DE FABRICATION.

REPLACEMENT SOUS GARANTIE : Pendant la période de garantie de 90 jours évoquée ci-dessus, ESCALADE SPORTS fournira des pièces de rechange ou procédera au remplacement par un produit équivalent à notre discrétion. Si le Produit est défectueux dans des conditions normales d'utilisation et d'entretien, veuillez communiquer avec notre service clientèle.

1-888-996-2729 / Service clientèle.

Ou écrivez-nous à :

Escalade® Sports, Inc – B.P. 889, Evansville, IN 47706

À l'attention de : Service clientèle

Ou envoyez-nous un courriel à l'adresse suivante :
customerservice@escaladesports.com

En dehors des frais d'expédition, aucuns frais ne seront facturés pour le remplacement des produits sous garantie.

EXCLUSION DE GARANTIE : TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES DÉCOULANT DE CETTE VENTE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES DANS LEUR DURÉE À LA PÉRIODE DE 90 JOURS MENTIONNÉE CI-DESSUS. ESCALADE SPORTS DÉCLINE TOUTE RESPONSABILITÉ EN CAS DE PERTE DE JOUISSANCE DU PRODUIT OU D'AUTRES COÛTS, DÉPENSES OU DOMMAGES CONSÉCUTIFS OU ACCIDENTELS ENCOURUS PAR LE CONSOMMATEUR EN CAS DE TOUT AUTRE USAGE.

Certains États n'autorisant pas l'exclusion ou la limitation des garanties implicites ou des dommages indirects ou accessoires, les limitations ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à votre cas.

RECOURS JURIDIQUES : La présente garantie vous confère des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits qui peuvent varier d'un État à un autre.